

## Ein Fest rund um Schafe und ihren Hirten

**Für Kindernachmittage, Alternativveranstaltungen zu Karneval oder Halloween, für einen Abend auf einer Freizeit ...**

### Raumdekoration

- Heuballen (mit Malerabdeckfolie unterlegen)
- Schaffelle an die Wände heften (von Müttern mit kleinen Kindern ausleihen)
- Schafe und Hirte: Die Vorlage vom Hirten- und Schafstecker vergrößern, auf große Kartonpappe übertragen, ausschneiden, mit Holzwolle bekleben und im Raum aufhängen (s. u.)

### Tischdekoration

- Tischdecken aus Kartoffelsäcken (gewaschen!) oder grobem grünen Stoff
- kleine Apfelsinenkisten mit Moos gefüllt und mit Hirten- und Schafsteckern versehen (s. u.)
- Trinkhalmkletterer (s. u.)
- Pappbecher mit Bibelvers (s. u.)



### Einteilung der Gruppen

Für die Spiele ist es notwendig, die Kinder in Gruppen einzuteilen. Je nach Gruppenstärke wird die Kopiervorlage mit den Schafen kopiert (s. u.). Jeder zieht beim Betreten des Raumes ein Kärtchen und sucht sich den Tisch, an dem sein entsprechendes Schaf zu finden ist. Nun verwandeln sich die Kinder in Schäfchen, indem sie sich Schafohren basteln (Beschreibung: siehe Bastelarbeit „Schafohren“).

### Spiele

#### *Schafschur*

Material: Luftballons, Einmalrasierer, Rasierschaum, Handtücher, schwarzer Edding

Für jedes Kind einen aufgeblasenen Luftballon bereithalten. Mit schwarzem Edding werden Schafsgesichter aufgemalt. Die Luftballons werden mit Rasierschaum eingepinselt und von den Kindern mit einem Rasiermesser sorgfältig abrasiert. Jeder geplatzte Luftballon gibt Minuspunkte.

### ***Zeigt her eure Wolle (Memory)***

Material: verschiedene Wollknäuel

Zwei Kinder werden als „Wollkäufer“ ausgewählt und spielen gegeneinander. Die übrigen Kinder werden als Paare zusammengestellt und erhalten jeweils zwei identische Wollknäuel. In Abwesenheit der zwei Ratenden setzen sich die Kinder gut gemischt auf ihre Wollknäuel. Nun werden die „Wollverkäufer“ hereingerufen. Der erste deutet auf zwei Kinder, die ihre Wolle zeigen müssen. Sind sie unterschiedlich, setzen sie sich wieder darauf und der andere Spieler ist an der Reihe. Sind es zwei gleiche Wollknäuel, stehen diese Kinder auf und stellen sich zu dem Spieler, der sie benannt hat. Der Spieler mit den meisten Paaren ist Sieger.

### ***Wer ist das flinkste Schaf?*** (nach „Reise nach Jerusalem“)

Auf den Boden werden Stuhlkissen gelegt und zwar eins weniger, als die Anzahl der Kinder. Der Hirte (Mitarbeiter) singt mit den Kindern ein Lied. Bricht er die Melodie ab, muss sich jedes Kind auf ein Kissen setzen. Das übrig gebliebene Kind scheidet aus. Der Sieger erhält einen Mohrenkopf.

### ***Singspiel***

Das Lied „Ein kleines wildes Schäflein“ (siehe Medienhinweise) kann als Singspiel gespielt werden. Ein Kind wird als Weglauf-Schaf und ein Kind als Hirte ausgewählt. Die übrigen Kinder fassen sie an den Händen und bilden einen Kreis. Die Kinder spielen beim Singen (oder abspielen des Liedes von der CD) mit. Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt.

### ***Wolf und Schaf*** (nach „Katz und Maus“)

Es werden 2 Kinder ausgesucht, eines ist das Schaf und eines der Wolf. Die anderen Kinder bilden einen geschlossenen Kreis, indem sie sich an den Händen fassen. Das Schaf geht nun in den Kreis, der Wolf bleibt außerhalb des Kreises. Seine Aufgabe ist es, das Schaf zu fangen. Das ist gar nicht so einfach, denn die Kinder, die den Kreis bilden, versuchen dem Schaf zu helfen, indem sie durch Handsperrung verhindern, den Wolf durch den Kreis hindurchzulassen.

Gelingt es dem Wolf trotzdem den Kreis zu durchbrechen, muss das Schaf schnell den Kreis verlassen. Der Wolf muss jetzt wieder versuchen, aus dem Kreis heraus zu kommen. Wird das Schaf von dem Wolf gefangen, werden die nächsten zwei Kinder bestimmt.

### ***Schnell rein in die Schafshürde***

Material: 2 Drahtkleiderbügel, Band, zwei kleine Stoffschafe

Für je zwei Spieler wird aus einem Drahtkleiderbügel ein Ring gebogen. Dort wird ein Band angebunden, an dem ein kleines Stoffschaf hängt. Immer zwei Spieler versuchen innerhalb einer festgelegten Zeit sooft wie möglich das Schaf in den Ring zu katapultieren.

### **Essenszeit für Schafe** (Vorschläge für den Snack)

- Blechkuchen
- „Frisches Gras mit bunten Blumen“ (Waldmeisterwackelpudding in Schälchen portionieren, mit Sahnespritzern und Smarties verzieren)
- „Quellwasser mit Äpfeln“ (Apfelschorle)
- Obstsalat

### **Literatur und Medienhinweise**

*Das Geheimnis vom Wildenwald (Buch oder DVD)*

Hänssler-Verlag, Holzgerlingen

*Das verlorene Schäfchen (CD)*

Gerth Musik, Asslar

*Mit Kindern die Bibel entdecken, Band 2 Lektion 78*

Christliche Verlagsgesellschaft, Dillenburg

*Mit Kindern die Bibel entdecken, Band 3 Lektion 119*

Christliche Verlagsgesellschaft, Dillenburg

*Psalm 23 aus der Sicht eines Schafhirten, Keller, W. Philipp (Hörbuch)*

Gerth Medien, Asslar (praktische Auslegung des Psalm 23 aus der Sicht eines Fachmanns)

## **Bastelarbeiten**

### **Hirten- und Schafstecker**



Material: Tonkarton, Zahnstocher, Füllwatte, Schere, Cutter, Klebstoff, schwarzer Filzstift, Bastreste

So wird's gemacht: Die Vorlagen auf Tonkarton übertragen. Das Schaf 2-mal ausschneiden. Die Ohren mit dem Cutter einschneiden und nach außen knicken. Das Schaf zusammenkleben, dabei den Zahnstocher in der Mitte des Schafes so festkleben, dass unten das Stück lang genug ist, um das Schaf ins Moos zu stecken. Den Schafkörper mit Füllwatte bekleben, Augen und Schnauze aufmalen.

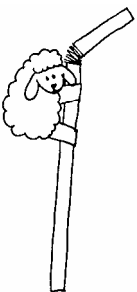
Die Teile für den Hirten ausschneiden. Die beiden Mantelteile zusammenkleben, dabei oben das Kopfteil und unten den Zahnstocher mit befestigen. Das Kopfteil vorn und hinten mit dem Hut, Haaren und Bart (aus Füllwatte) bekleben. Den Hut mit Bastband verzieren. Augen aufmalen.

### **Raumdekoration**

Material: Wellpappe, Verpackungspappe, Schere, Holzwolle, Kleber, Leim

So wird's gemacht: Dieselben Vorlagen kopieren und dabei entsprechend vergrößern. Anschließend den Hirtenmantel auf Wellpappe und die übrigen Vorlagen auf Verpackungspappe aufkleben, ausschneiden und den Schafkörper mit Holzwolle bekleben. Dazu eignet sich Holzleim. Möchte man Schafe und Hirten sehr groß erstellen, die Vorlage auf Folie kopieren und anschließend mit Hilfe eines OHP auf Pappe projizieren und nachmalen. Anschließend bekleben, bzw. anmalen.

### **Trinkhalmkletterer**



Material: Tonpapier, Schere, Klebstoff

So wird's gemacht: Von der Vorlage Schablonen anfertigen. Braunes Tonpapier in der Mitte falten, Schablone auflegen (Füße an der Falzkante!), aufmalen und ausschneiden. Ebenso den Schafkörper 2-mal und das Kopfteil 1-mal ausschneiden. Laut Skizze zusammenkleben und ein Gesicht aufmalen. Achtung: Beine nicht zusammenkleben! Sie dienen als Schlaufe, die über den Trinkhalm geschoben werden. Schafe können mit dem Namen der Kinder beschriftet werden.

### Pappbecherdekoration



Material: Grünes Kopierpapier, Schere, Klebstoff

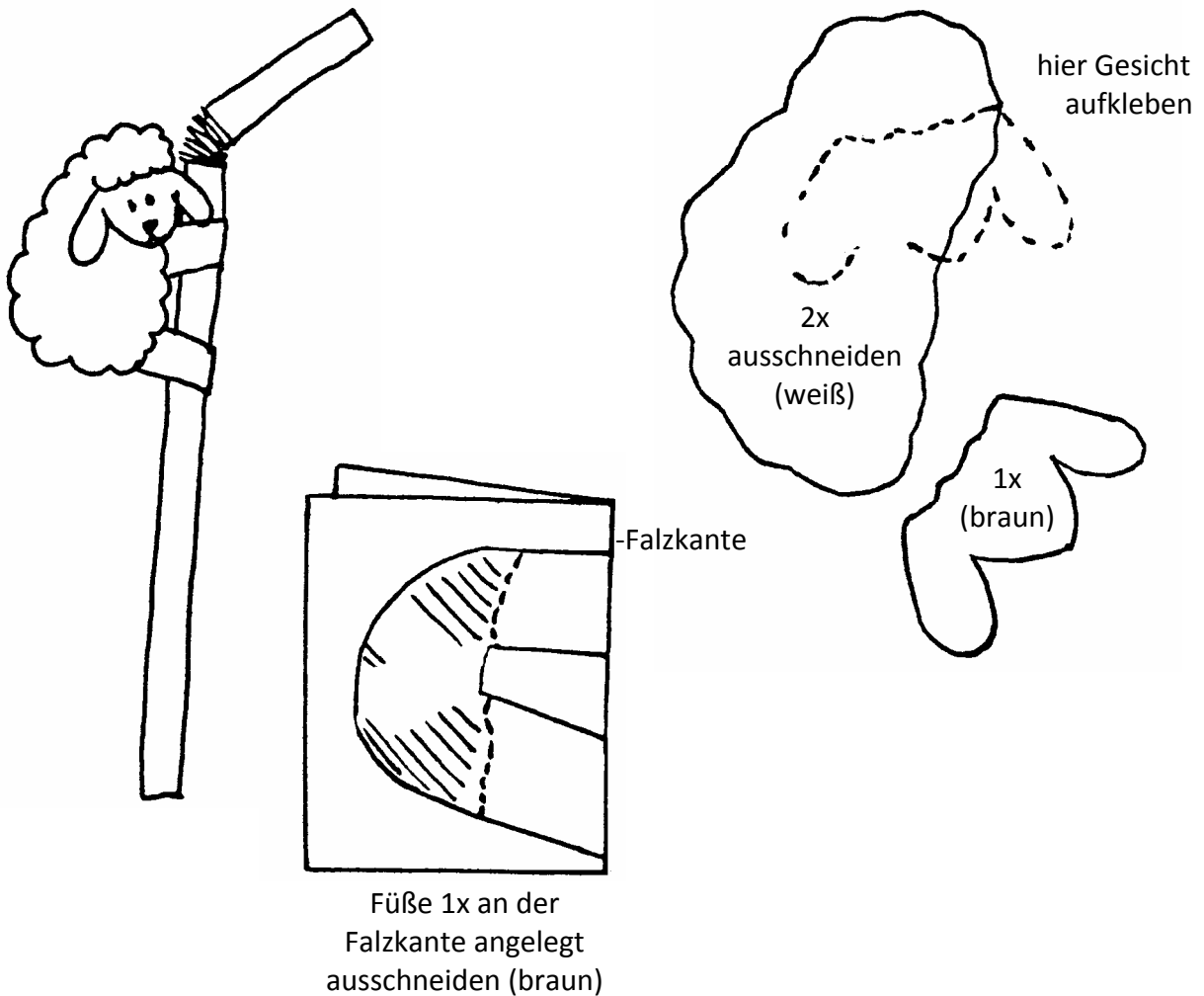
So wird's gemacht: Vorlage auf hellgrün kopieren, ausschneiden und um den Pappbecher kleben.

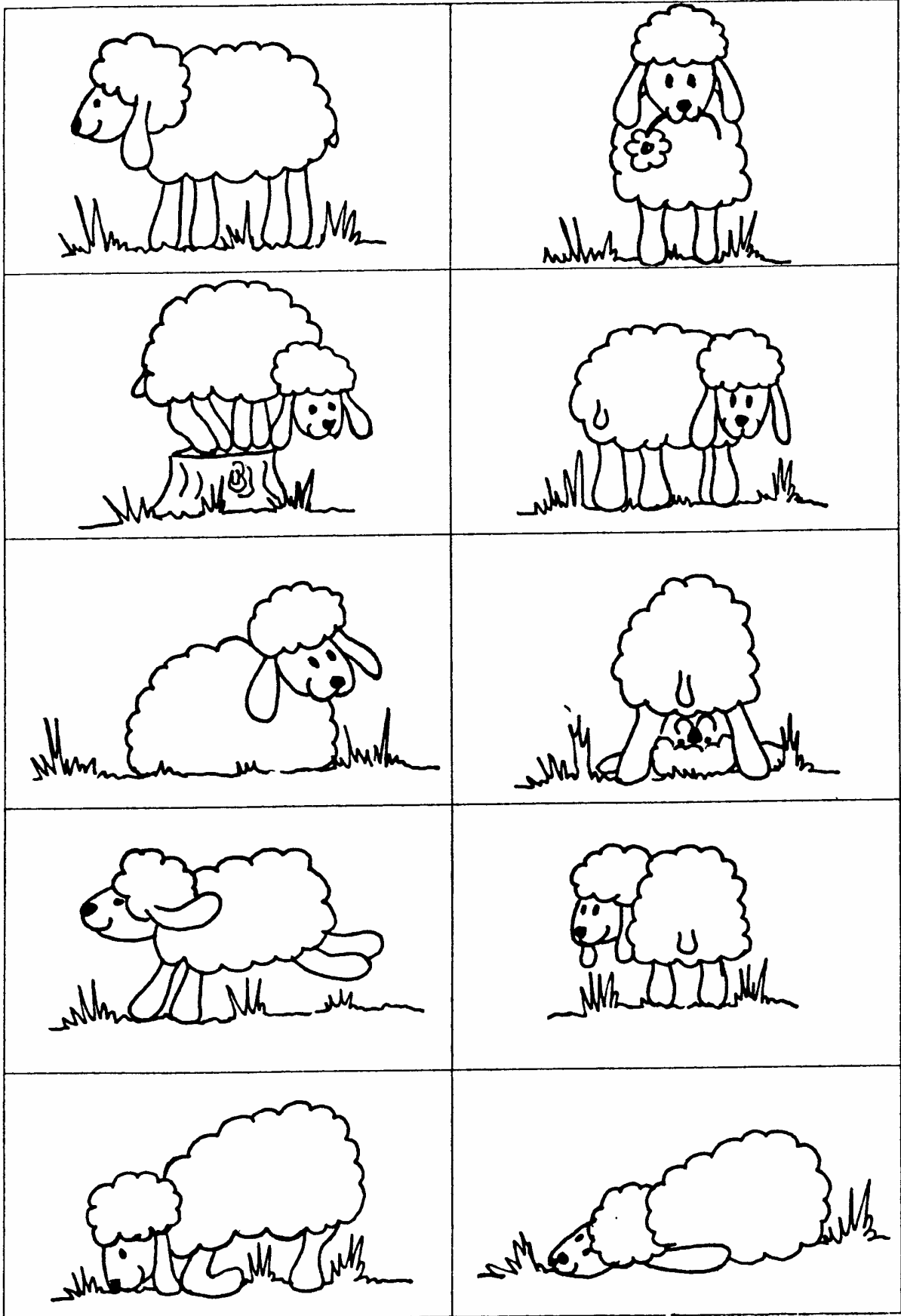
### Schafohren

Material: Tonkarton, Schere, Tacker

So wird's gemacht: Aus Tonkarton einen Streifen schneiden (ca. 2 cm breit und 60 cm lang), zu einem Ring formen und auf den Kopfumfang des Kindes angepasst zusammentackern. Die Ohren mit Hilfe der Vorlage (Schablonen anfertigen) ausschneiden und den oberen Rand laut Zeichnung einfolden. Sie werden in Ohrhöhe des Kindes rechts und links unter den Tonkartonring getackert.

### Trinkhalmkletterer

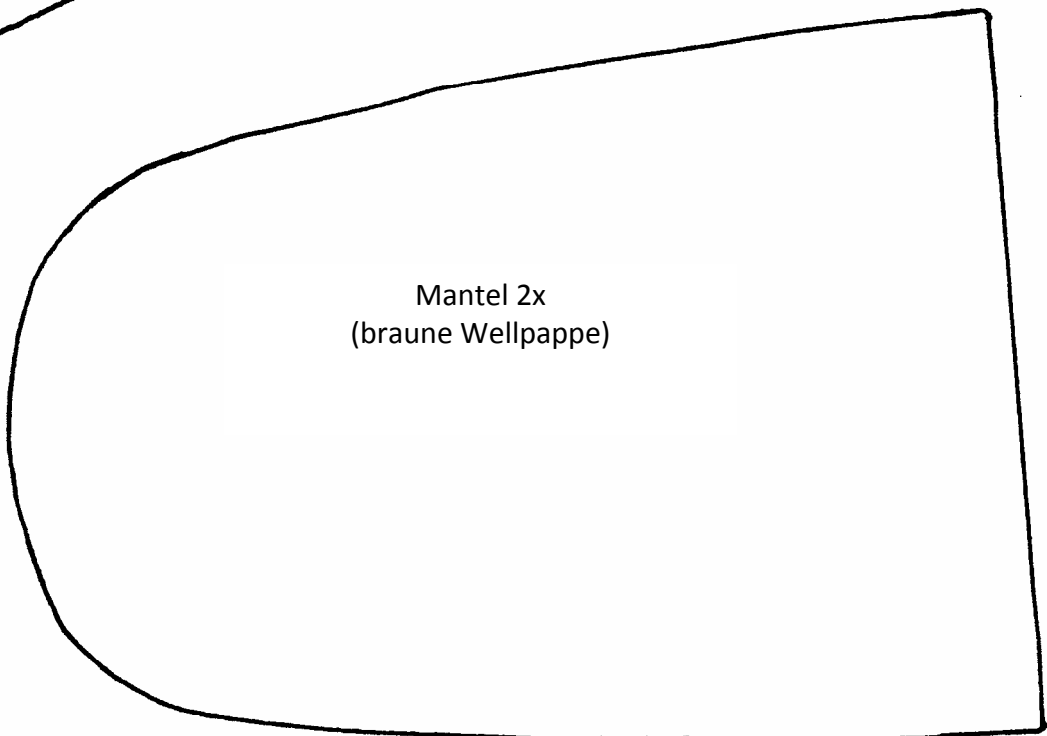
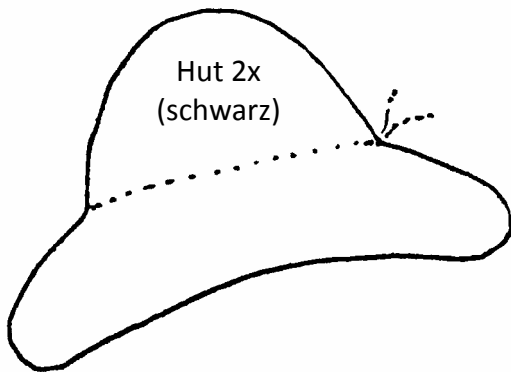
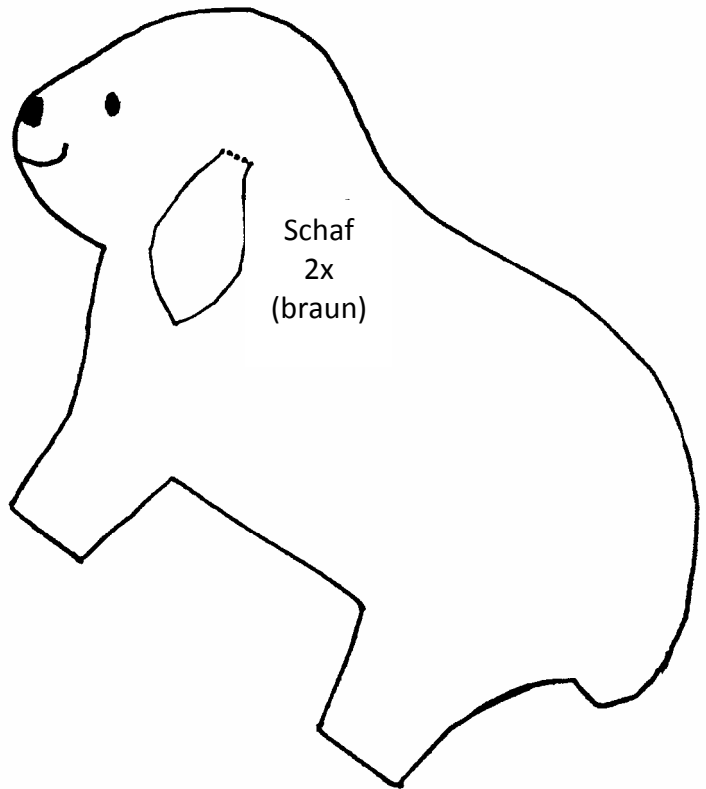




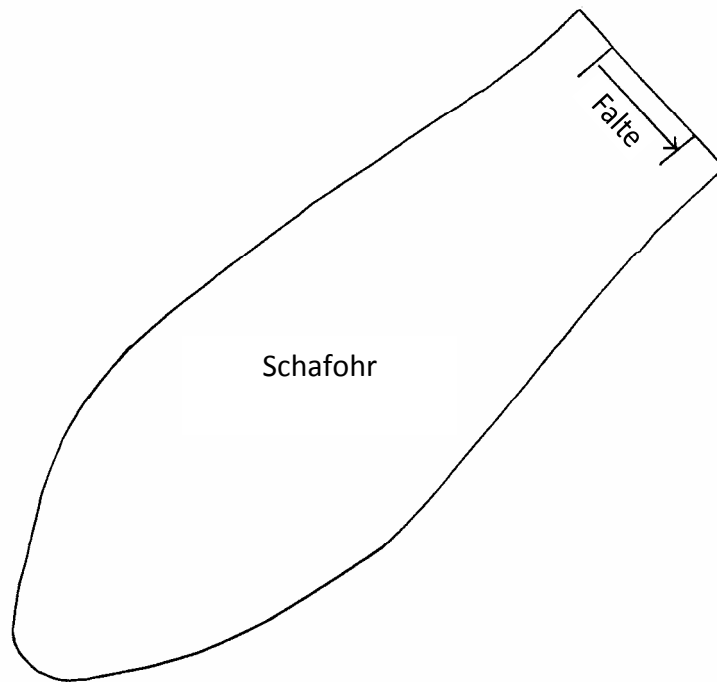
Hirten- und Schafstecker



Kopfteil 1x  
(beige)



Schafuhr



Pappbecherdekoration

